



TALISMAN

DIE MAGISCHE SUCHE

4. EDITION



INOFFIZIELLE ERWEITERUNG:
ALTERNATIVES ENDE

TRICH
1309



TALISMAN

INOFFIZIELLE ERWEITERUNG: ALTERNATIVES ENDE

WILLKOMMEN

Questen, Schlachten, Ruhm und Tod! Sei aufs Neue willkommen im magischen Reich von Talisman®.

Die Erweiterung **Alternative Endings** für **Talisman**: **Die Magische Suche** enthält 20 neue Alternative Ending Karten. Diese Regel erläutert, wie man die neuen Bögen Alternatives Ende einsetzt, um Talisman noch spannender zu gestalten.

ZIEL DES SPIELES

Das Spielziel bleibt dasselbe wie beim Basisspiel **Talisman 4. Edition**. Die Charaktere müssen die Krone der Herrschaft in der Spielbrettmitte erreichen und danach die anderen Charaktere aus dem Spiel werfen, indem sie, wie im Basisspiel, den Zauberspruch der Herrschaft aussprechen oder den Anweisungen der Bögen Alternatives Ende folgen.

SPIELMATERIAL

Die Erweiterung **Alternative Endings** umfasst folgendes Spielmaterial:

- Diese Spielregel
- 20 Bögen Alternatives Ende
- 1 Talisman Charakter Bogen

ÜBERBLICK SPIELMATERIAL

Es folgt eine Übersicht des Spielmaterials.

BÖGEN ALTERNATIVES ENDE

Die Benutzung der 20 Bögen mit alternativen Spiel-Enden ist freiwillig. Die Spieler sollten sich vor Spielbeginn darüber einigen, ob sie die Bögen verwenden wollen.



TALISMAN CHARAKTER BOGEN

Dieser Bogen kann für jeden Spieler kopiert werden und erleichtert die Organisation von Fähigkeiten, Karten und Gold.



IMPRESSUM

Design Talisman,
4. Edition
Alternative Endings
Version 4.0 2011

ALTERNATIVES ENDE

Die Benutzung der Bögen mit den alternativen Enden ist freiwillig. Daher sollten die Spieler sich vor Spielbeginn einigen, ob sie diese Bögen benutzen wollen oder nicht.

SPIELVORBEREITUNG

Der Spielaufbau für die Bögen Alternatives Ende hängt davon ab, für welche der beiden Spielweisen sich die Spieler entscheiden. Man kann das Spiel mit bekanntem oder überraschendem Ende-Bogen beginnen.

BEKANNTES ENDE

Ist das Alternative Ende von vornherein bekannt, wirkt sich das viel stärker auf die Spielweise aus; insbesondere bietet es mehr strategische Möglichkeiten. Falls man mit einem bekannten Ende spielen will, mischt man gleich zu Spielbeginn alle Bögen Alternatives Ende. Einen Bogen wählt man zufällig aus und legt ihn **offen** auf das Feld Krone der Herrschaft in der Mitte des Spielbretts.

ÜBERRASCHENDES ENDE

Kommen die Anforderungen des Alternativen Endes überraschend, gewinnt das Spiel einen etwas geheimnisvolleren Charakter: Erst, wenn der erste Charakter die Krone der Herrschaft erreicht hat, erfahren die Spieler, welche Gefahren ihnen allen jetzt drohen. Falls man mit überraschendem Ende spielt, mischt man gleich zu Spielbeginn alle Bögen Alternatives Ende. Einen Bogen wählt man zufällig aus und legt ihn **verdeckt** auf das Feld „Krone der Herrschaft“. Der erste Charakter, der dort ankommt, deckt den Bogen auf und lässt ihn offen auf dem Feld liegen.

EINEM ALTERNATIVEN ENDE BEGEGNEN

Die Bögen Alternatives Ende ersetzen die Siegbedingungen des Basisspiels und bieten den Spielern neuartige Methoden, das Spiel zu gewinnen. Wenn man die Bögen Alternatives Ende benutzt, müssen Charaktere, welche die Krone der Herrschaft betreten, dem dort liegenden Bogen begegnen und den darauf beschriebenen Regeln folgen. Es ist ihnen untersagt, dort den Herrschaftszauber zu benutzen oder anderen Charakteren zu begegnen, es sei denn, der Bogen Alternatives Ende lässt dies ausdrücklich zu.

Alle anderen Regeln bezüglich der Inneren Region gelten nach wie vor beim Spiel mit den Alternativen Enden:

- Keine Kreatur der Inneren Region (und auch kein Bogen Alternatives Ende) kann von irgendeinem Zauberspruch beeinflusst werden und man kann ihnen nicht ausweichen.
- Charaktere auf der Krone der Herrschaft dürfen sich nicht bewegen und müssen auf diesem Feld bleiben, es sei denn, der Bogen Alternatives Ende besagt ausdrücklich etwas anderes.
- Sobald ein Charakter die Krone der Herrschaft erreicht hat, ist jeder Charakter, der getötet wird, automatisch aus dem Spiel.

Alternative Enden betreffen normalerweise nur die Charaktere auf dem Feld Krone der Herrschaft. Befindet sich jedoch ein **Stern-Symbol** am Beginn eines Anweisungstextes des Bogens, sind alle Charaktere davon betroffen, inklusive der Charaktere auf der Krone der Herrschaft.

TALISMANN

DIE MAGISCHE SUCHE
4. Edition



Stärke:

Talent:

CHARAKTER

Gegenstände

Begleiter

Leben:

Gold

Schicksal:

