

BOUFFON



Capacités Spéciales

Quand vous êtes attaqué par un autre personnage, votre jonglage acrobatique le *distrain* et il doit réduire son score d'attaque de 1, jusqu'à un minimum de 1.

Au lieu d'attaquer un personnage, vous pouvez l'impressionner avec vos compétences et lui prendre une pièce d'or.

Chaque fois que vous rencontrez une créature, vous pouvez essayer de la *désorienter*. Lancez un dé et ajoutez le résultat à votre Destin.

Si le total est supérieur à la Force ou l'Intellect de la créature, vous pouvez lui échapper.

Dans le cas contraire, vous devez l'attaquer normalement.

Chaque fois que vous visitez la Cité, la Taverne ou le Village, au lieu de rencontrer la case, vous pouvez y donner une *représentation* et gagner une pièce d'or.

Quand vous visitez le Château, vous pouvez soigner vos vies jusqu'à votre valeur de départ gratuitement.

Force: 2

Intellect: 4

Destin: 5

Or

Vie: 4

Objets

Suivants

Départ: Cité • Alignement: Bon

