

KORONA WŁADZY



Poszukiwacz, który jest jedynym śmiałkiem przebywającym na obszarze Korony Władzy, musi rzucić jedno Zaklęcie Rozkazu na wszystkich innych Poszukiwaczy. Gracz rzuca kością. Jeśli wypadnie „1”, „2” lub „3”, Zaklęcie nie wywiera żadnego efektu. Jeśli wypadnie „4”, „5” lub „6”, wszyscy pozostali Poszukiwacze tracą po jednym punkcie Życia.

Jeśli w momencie, w którym Poszukiwacz trafia na obszar Korony Władzy, przebywa tam już jakiś inny Poszukiwacz, obaj śmiałkowie muszą się spotkać. Jeśli na obszarze Korony Władzy znajduje się dwóch (lub więcej) Poszukiwaczy, ich tury składają się wyłącznie ze spotkania siebie nawzajem.