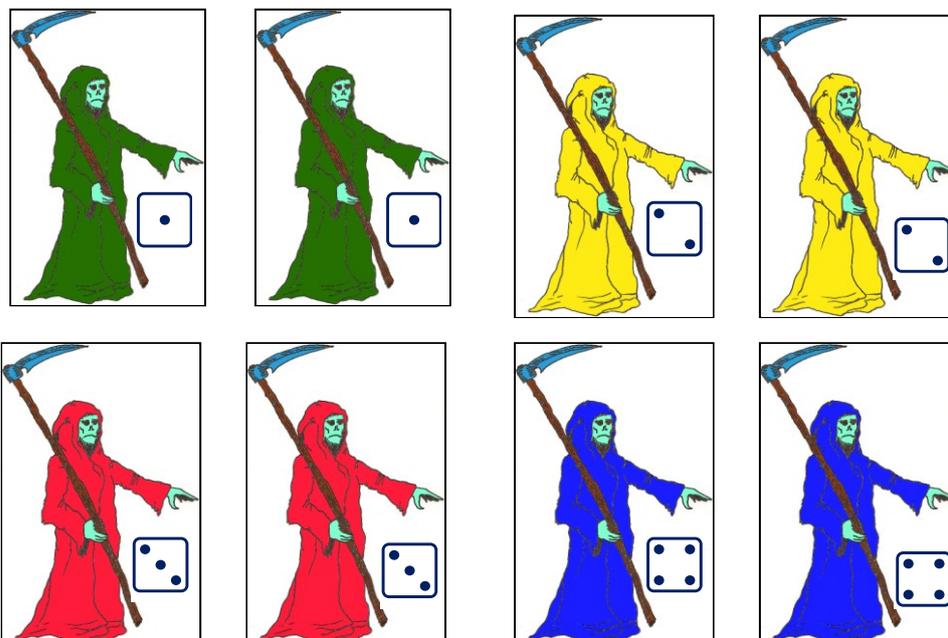


TALISMAN

STAND-UPS FOR REAPER VARIANT – STAND-UPS POUR VARIANTE FAUCHEUSE



VARIANTE FAUCHEUSE

Cette variante a pour but de rendre la Faucheuse plus dangereuse quand il y a peu de joueurs.

Au lieu de la figurine, on utilise un ou plusieurs stand-ups

5-6 joueurs : pas de variante, jouer normalement (on peut utiliser le stand-up **vert** au lieu de la figurine)

4 joueurs : utiliser les stand-ups **vert** et **jaune** – **3 joueurs** : utiliser les stand-ups **vert**, **jaune** et **rouge**

2 joueurs : utiliser les stand-ups **vert**, **jaune**, **rouge** et **bleu**.

Placement :

Stand-up vert : comme dans la règle normale, sur la **Porte de Pouvoir**

Stand-up jaune : **Cimetière**

Stand-up rouge : **Plaine** (à trois cases de la Taverne et de la Cité)

Stand-up bleu : **Caverne du démoniste**

Activation :

Quand un joueur jette un dé pour avancer de valeur identique à un des stand-ups, c'est ce dernier que le joueur fait bouger en fin de tour.

Les règles normales de la Faucheuse s'appliquent quand un stand-up arrive dans la case d'un personnage

REAPER VARIANT

This variant aims to make the Reaper more lethal when there are not many players.

One uses one or more of the stand-ups in place of the figurine.

5-6 players : no change to rules (you can use the **green** stand-up in place of the figurine)

4 players : use **green** and **yellow** stand-ups – **3 players** : use **green**, **yellow** and **red** stand-ups

2 players : use **green**, **yellow**, **red** and **blue** stand-ups

Placement :

Green stand-up : as per normal rules, on **Power Portal**

Yellow stand-up : in the **Cemetery**

Red stand-up : in the **Plain space** (three spaces from Tavern and City)

Blue stand-up : in the **Warlock's Cave**

Activation

Stand-ups are activated when a player rolls the same die value as a stand-up in play. That stand-up is moves and functions exactly like the Reaper in the usual rules.