






Οι Χαρακτήρες (Character) του Talisman: The City Expansion

Με μαύρα γράμματα η μετάφραση του αρχικού κειμένου της κάρτας. Με μπλε γράμματα οι επίσημες διευκρινίσεις που έχουν γίνει, με πράσινα οι ημιεπίσημες και με κόκκινα οι ερμηνείες που δίνονται στο «TALISMAN_UNOFFICIAL_FAQ.pdf» που έχει δημοσιευτεί στο BGG καθώς και του γράφοντος.

Τίτλος	Ειδικές Ικανότητες	Επέκταση
Bounty Hunter	<p>Κάθε φορά που νικάς, σε Αναμέτρηση ή Νοητική Μάχη, έναν Χαρακτήρα που δεν έχει την ίδια Παράταξη μ' εσένα μπορείς να κερδίσεις 1 Χρυσό (από το απόθεμα) επιπροσθέτως των άλλων ανταμοιβών σου.</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Κάθε φορά που σκοτώνεις έναν Εχθρό μπορείς να κερδίσεις 1 Χρυσό.</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Κάθε φορά που έρχεσαι ισοπαλία σε Αναμέτρηση ή Νοητική Μάχη, κερδίζεις εσύ τη μάχη.</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Μπορείς να πάρεις 1 Τρόπαιο της επιλογής σου όταν μετακινείσαι σε Τετράγωνο στο οποίο βρίσκεται άλλος Χαρακτήρας.</p>	The City
Cat Burglar	<p>Όποτε Συναντάς ένα Τετράγωνο με 2 ή παραπάνω κάρτες, μπορείς να τις αντιμετωπίσεις με οποιαδήποτε σειρά θέλεις και όχι με την κανονική τους Σειρά Συνάντησης. Εάν 2 ή παραπάνω Εχθροί έχουν τον ίδιο Αριθμό Συνάντησης πολεμούν μαζί σε Αναμέτρηση ή σε Νοητική Μάχη.</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Κάθε φορά που επισκέπτεσαι μια τοποθεσία ή κάρτα που σου επιτρέπει να αγοράσεις ένα Αντικείμενο, μπορείς να το κλέψεις. Για να το κάνεις αυτό, διαλέγεις ένα από τα διαθέσιμα προς πώληση Αντικείμενα, ρίχνεις ένα ζάρι και το αποτέλεσμα το προσθέτεις στο κόστος του. Εάν το σύνολο είναι ίσο ή μικρότερο από την Ικανότητά σου, παίρνεις την κάρτα Αντικειμένου δωρεάν. Εάν το σύνολο είναι μεγαλύτερο από την Ικανότητά σου πρέπει να χάσεις τον επόμενο Γύρο σου και να ξεσκαρτάρεις την κάρτα Αντικειμένου.</p>	The City
Elementalist	<p>Στην αρχή τη παρτίδας τοποθέτησε μία μάρκα Μοίρας στην κάρτα χαρακτήρα σου σαν <i>Δείκτη Στοιχείου</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> Μία φορά στον Γύρο σου μπορείς να γυρίσεις τον <i>Δείκτη Στοιχείου</i> στην ανοικτόχρωμη ή στη σκουρόχρωμη πλευρά του Όσο ο <i>Δείκτης Στοιχείου</i> βρίσκεται στην ανοικτόχρωμη πλευρά του προσθέτεις 4 στη Δύναμή σου Όσο ο <i>Δείκτης Στοιχείου</i> βρίσκεται στην σκουρόχρωμη πλευρά του προσθέτεις 4 στην Ικανότητά σου <p style="text-align: center;"></p> <p>Νικάς αυτόματα Εχθρούς που είναι Στοιχεία (Elemental) χωρίς Αναμέτρηση ή Νοητική Μάχη. Κρατάς τις κάρτες των νικημένων Elemental σαν Τρόπαια κανονικά.</p>	The City

Οι Χαρακτήρες (Character) του Talisman: The City Expansion

Τίτλος	Ειδικές Ικανότητες	Επέκταση
Spy	<p>Μια φορά στο Γύρο σου μπορείς να κοιτάξεις την κάρτα στην κορυφή οποιασδήποτε στοίβας.</p> <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού μπορείς να κοιτάς τα Μαγικά Ξόρκια που κρατούν οι άλλοι παίκτες.</p> <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Αντί να ρίξεις το ζάρι για την κίνησή σου μπορείς να παρακολουθήσεις έναν άλλο Χαρακτήρα εντός της Περιοχής σου και να μεταφερθείς στο Τετράγωνό του. Εάν επιλέξεις να το κάνεις αυτό, δεν μπορείς να συναντήσεις τον Χαρακτήρα αυτόν στον τρέχοντα Γύρο.</p>	The City
Tavern Maid	<p>Ξεκινάς την παρτίδα με 5 κάρτες Ποτών (potion)</p> <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Σε κάθε επίσκεψή σου στην Ταβέρνα (Tavern) διαλέγεις το αποτέλεσμα που θέλεις αντί να ρίξεις το ζάρι.</p> <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Εάν κινηθείς σε ένα Τετράγωνο που περιέχει Χαρακτήρες μπορείς να σταματήσεις την κίνησή εκεί και να τους <i>κεράσεις ένα ποτό</i>. Εάν υπάρχουν δύο ή περισσότεροι Χαρακτήρες στο Τετράγωνο, επιλέγεις τη σειρά με την οποία θα τους συναντήσεις. Ο κάθε Χαρακτήρας πρέπει να σου δώσει 1 Χρυσό (εάν μπορεί) και να ρίξει ένα ζάρι:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Γενναίο φιλοδώρημα: Δώσε στην Tavern Maid ένα από τα Αντικείμενά σου 2) Ακόμα έναν γύρο!: Δώσε στην Tavern Maid 1 Χρυσό (εάν μπορείς) και ξαναρίξε το ζάρι 3) Ήπιες πολύ: Χάνεις τον επόμενο σου Γύρο 4) Περίεργο ποτό: Παίζεις κανονικά τον επόμενο Γύρο σου αλλά η Tavern Maid αποφασίζει την κατεύθυνση που θα κινηθείς 5) Τονωτικό ποτό: Κερδίζεις 1 κώνο Ζωής 6) Ένα για τον δρόμο: Κερδίζεις μία κάρτα Ποτού (potion) 	The City
Tinkerer	<p>Ξεκινάς την παρτίδα με 3 Αντικείμενα της επιλογής σου από τη στοίβα Αγοράς.</p> <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Μπορείς να μετατρέπεις όποια Αντικείμενα έχεις στην κατοχή σου σε <i>Αυτόματους Ακολουθούς</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Μπορείς να χρησιμοποιείς τις ικανότητες και τις επιδράσεις των <i>Αυτόματων Ακολουθών</i> σου κανονικά (τα όρια Θώρακα και Όπλων εξακολουθούν να ισχύουν) • Οι <i>Αυτόματοι Ακόλουθοι</i> δεν θεωρούνται Αντικείμενα και δεν προσμετρούνται έναντι του ορίου μεταφοράς Αντικειμένων • Μετά τη Συνάντησή σου σε ένα Τετράγωνο και αφού τραβήξεις τον απαραίτητο αριθμό καρτών Περιπέτειας, μπορείς να ξεσκαρτάρεις έναν <i>Αυτόματο Ακόλουθο</i>, να ξεσκαρτάρεις όσες κάρτες θέλεις από αυτές που βρίσκονται στο Τετράγωνο και να τραβήξεις νέες κάρτες προς αντικατάστασή τους. Τις νέες κάρτες πρέπει να τις αντιμπετωπίσεις. <p style="text-align: center;">☛ • ☛</p> <p>Κάθε φορά που Συναντάς ένα Κατασκεύασμα (Construct) μπορείς να το πάρεις σαν <i>Αυτόματο Ακόλουθο</i> αντί να του επιτεθείς. Όταν ένα Κατασκεύασμα είναι <i>Αυτόματος Ακόλουθος</i> δεν μπορείς να χρησιμοποιήσεις τις ικανότητές του.</p>	The City

Οι Εναλλακτικές Καταλήξεις του Talisman: The City Expansion

Τίτλος	Περιγραφή Εναλλακτικής Κατάληξης	Επέκταση
Assassins' Guild	<p>Για να χρησιμοποιήσετε αυτή την Εναλλακτική Κατάληξη θα πρέπει να παίξετε και με τα υπόλοιπα κομμάτια της επέκτασης The City.</p> <p>✱ Κάθε φορά που ένας Χαρακτήρας ξεκινά το Γύρο του χωρίς να έχει κάποια ανοικτή Επικήρυξη (Wanted Poster) μπορεί να τραβήξει μία από την κορυφή της στοίβας.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>✱ Κάθε φορά που ένας Χαρακτήρας εισπράττει την αμοιβή μιας Επικήρυξης, δεν ξεσκαρτάρει την κάρτα αλλά την κρατά κλειστή μπροστά του.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>✱ Αν ένας Χαρακτήρας σκοτωθεί μπορεί να κρατήσει μέχρι και 3 από τις κλειστές του Επικηρύξεις.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>✱ Ο πρώτος Χαρακτήρας που θα φτάσει στο Στέμμα της Εξουσίας με 4 ή παραπάνω κλειστές Επικηρύξεις κερδίζει την παρτίδα!</p>	The City
Merchant's Guild	<p>Εάν παίξετε με αυτή την Εναλλακτική Κατάληξη, το ποσό Χρυσού του παιχνιδιού δεν είναι περιορισμένο. Εάν ο Χρυσός του αποθέματος τελειώσει χρησιμοποιήστε άλλες μάρκες.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>✱ Κάθε φορά που ένας Χαρακτήρας ξεκινά το Γύρο του χωρίς να έχει καθόλου Χρυσό, μπορεί να κερδίσει 1 Χρυσό.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>✱ Ο πρώτος Χαρακτήρας που θα φτάσει στο Στέμμα της Εξουσίας με 20 ή παραπάνω Χρυσό κερδίζει την παρτίδα!</p>	The City
Thieve's Guild	<p>Ένας Χαρακτήρας που βρίσκεται στο Στέμμα της Εξουσίας πρέπει να ρίξει ένα ζάρι για την Συντεχνία των Κλεφτών σε κάθε του Γύρο:</p> <p>1 ή 2 : Πρέπει να πάρεις 1 Χρυσό από όλους τους άλλους Χαρακτήρες 3 ή 4 : Πρέπει να πάρεις 1 Αντικείμενο από όλους τους άλλους Χαρακτήρες 5 ή 6 : Πρέπει να πάρεις 2 Αντικείμενα από όλους τους άλλους Χαρακτήρες</p> <p>Ένας Χαρακτήρας που βρίσκεται στο Στέμμα της Εξουσίας μπορεί να κρατήσει απεριόριστο αριθμό Αντικειμένων. Εάν πρέπει να παρθεί Χρυσό ή Αντικείμενο από ένα Χαρακτήρα και ο Χαρακτήρας αυτός δεν έχει να δώσει, τότε σκοτώνεται αυτόματα. Εάν όλοι οι άλλο Χαρακτήρες σκοτωθούν κέρδισες την παρτίδα!</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>Οι Χαρακτήρες που βρίσκονται στο Στέμμα της Εξουσίας δεν μπορούν να Συναντήσουν ο ένας τον άλλο. Αντ' αυτού πρέπει να ρίξουν ζάρι για την Συντεχνία των Κλεφτών.</p> <p style="text-align: center;">☛ ● ☛</p> <p>Εάν όλοι οι εναπομείναντες Χαρακτήρες βρίσκονται στο Στέμμα της Εξουσίας η παρτίδα τελειώνει. Ο Χαρακτήρας με το μεγαλύτερο σύνολο Χρυσών και Αντικειμένων κερδίζει.</p>	The City

Νίκος Διαβάτης, Μάιος 2014