

GUIDE D'IMPRESSION

La *Vision* comporte 1 141 cartes, 6 écrans d'inventaire, 1 livret d'instructions, soit 183 pages à imprimer. Ce mini-guide vous aidera à les imprimer correctement.

FORMAT DES PAGES : «A4» (21x29,7 cm)



Les grandes cartes (ex:personnage) font 12,7 x 10,2 cm.

Les moyennes (ex:Mission) font 5,5 x 8,6 cm.

Les petites cartes (ex:Aventure) font 4,1 x 6,3 cm.

Des repères de coupe sont là

pour vous aider. Si vous

disposez d'un massicot ce sera un jeu d'enfant...



COMBIEN D'EXEMPLAIRES ?

Certains fichiers doivent être imprimés plus d'une fois. Ces fichiers comportent un nombre entre parenthèses indiquant combien de fois il faut l'imprimer (ex.: x3).

Les tirages pour les versos des cartes Sorts intègrent la quantité nécessaire à la répartition des Sorts du jeu original entre les nouvelles catégories de Magie.

ASSEMBLER RECTOS ET VERSOS

Il est très préférable de mettre les rectos et versos de chaque carte dans une pochette plastique (y compris pour les sorts originaux). L'impression recto/verso est déconseillée (décalages). N'utilisez pas de colle qui déformera les cartes et altèrera les couleurs.

IMPORTANT !

Lors de l'impression des cartes, **imprimez aussi les instructions** – cela rendra les choses plus claires.

Des cartes de la *Vision* prises isolément peuvent ne pas fonctionner correctement si elles sont utilisées sans l'extension. Il est recommandé **d'imprimer et utiliser toutes les cartes**. Par exemple, utiliser les cartes Mission sans les nouveaux personnages rééquilibrés ne marchera pas du tout !

Les fichiers, au format PDF, sont à imprimer en «taille réelle» (ou 100%) sur A4, cf. options d'impression de votre logiciel de lecture:

Dimensionnement et gestion des pages ①

Taille	Affiche	Multiple	Livret
<input type="radio"/> Ajuster <input checked="" type="radio"/> Taille réelle <input type="radio"/> Réduire les pages hors format <input type="radio"/> Echelle personnalisée : <input type="text" value="100"/> %			

PROTÉGER LES CARTES



Petites cartes : les pochettes les plus adaptées sont les FFS01 «*Mini American Board Game Sleeves*» 1 5/8" x 2 1/2" (étiquette jaune) de Fantasy Flight Supply.

Cartes Mission : vous pouvez utiliser les pochettes FFS03 «*Standard American Size Sleeves*» 2 1/4" x 3 1/2" (étiquette verte).

Cartes personnages, fins alternatives, et écrans d'inventaire: Ces cartes seront beaucoup utilisées, donc elles doivent être bien protégées. Je recommande de les plastifier avec des films A4, et découper autour avec une marge de 3-4 mm de chaque côté.

Les cartes plastifiées sont indestructibles, ce qui est inestimable lors de parties de jeu mouvementées.



UN NAIN PLASTIFIÉ EST DEVENU RÉSISTANT À LA BIÈRE !

NOMBRE DE CARTES ET DE PAGES À IMPRIMER

Type	Petit format	Moyen format	Grand format	Pages A4 (dont versos)
Achat	54			6
Aventure	306			34
Billets + Jetons passage de tour x 12	6			1
Donjon	198			22
Écuries	9			1
Fins Alternatives + Tarifs du Marché			10	5
Hautes Terres	180			20
Missions-Objectifs		48		10
Missions-Résultats		48		10
Personnages			48	24
Quête du Démoniste	54			6
Récompenses de Quête	18			2
Région Intérieure	54			6
Reliques	18			2
Sorts	72			8
Trésor	18			2
Sorts (versos pour le jeu de base)				8
Écrans d'Inventaire				6
Livret d'instructions				10
TOTAL	987	96	58	183
	1141			

QUELLE QUALITÉ DE PAPIER ?

Si vous imprimez les rectos et les versos séparés, un grammage de 120 g/m² vous donnera des cartes ayant le même poids que les cartes «officielles».

Papier mat, glacé, photo ou ordinaire, tout dépend de vos goûts et surtout de votre budget!

COMBIEN DE POCHETTES ?

Nombre de sachets de 50 pochettes en plastique (*sleeves*) requis :

- petit format FFS01 : 23 (y compris pour l'assemblage des Sorts du jeu de base avec les nouveaux versos)
- moyen format FFS03 : 2

Si votre budget le permet, vous pourrez aussi mettre sous pochette plastique les autres cartes «officielles» utilisées avec la *Vision* : Aventure, Hautes Terres, Donjon, etc. ainsi il n'y aura pas de différence !