

KRÓLOWA LODU



Kiedy Królowa Lodu trafi na obszar zajmowany przez twojego Poszukiwacza, musisz rzucić 1 kością:

1) „Lodowate spojrzenie!”

Przemarześ, tracisz 1 punkt Życia oraz następną turę.

2) „Szczelina!” Ziemia osuwa się spod nóg. Tracisz 1 punkt Życia lub Przyjaciela.

3) „Pochowany żywcem!” Zostałeś uwięziony w bryle lodu. Pozostaniesz tutaj dopóki w czasie swojej tury nie wyrzucisz 4, 5 lub 6.

4) „Mroźna perspektywa!” Zostałeś zignorowany.

5) „Dar Zimy!” Możesz otrzymać 1 punkt Siły, Mocy, Życia lub Losu, 1 Zaklęcie, 1 sztukę złota lub teleportację na dowolny obszar w tej Krainie.

6) „Serce jak lód!” Wybierz Poszukiwacza, który zamara i musi stracić 1 punkt Życia oraz swą następną turę.





KRÓLOWA LODU

ZASADY

Królowa Lodu rozpoczyna grę na Skalach. Zazdrośnie strzeże swoich nowo podbitych ziem, jednakże jest też niezwykle opiekuńcza wobec swoich sług.

Za każdym razem, kiedy Poszukiwacz bada kartę Przygody z symbolem dodatku "Królowa Lodu" (❄), Królowa Lodu zostaje zaalarmowana o niebezpieczeństwie. Inne rodzaje kart z tym symbolem jej nie interesują.

Kiedy badanie obszaru się zakończy, Królowa Lodu przenosi się na obszar zajmowany przez tego Poszukiwacza, zastanawiając się co z nim zrobić.

Gracz, którego Poszukiwacz właśnie zakończył badać obszar, rzuca jedną kością i porównuje wynik rzutu z listą znajdującą się na karcie Królowej Lodu, aby sprawdzić jaki los czeka jego postać.

Los i przeznaczenie nie mają się Królowej Lodu. Jeżeli Poszukiwaczowi dopisze szczęście, zostanie przez nią zignorowany...

OZIEBŁOŚĆ

Poszukiwacz, który podczas swojej tury odwiedza Królową Lodu, jest przez nią ignorowany. Jeżeli jednak tak desperacko chce się z nią spotkać, powinien zbadać kartę Przygody z dodatku "Królowa Lodu"!

UPS

Jeśli gracz zapomni poruszyć Królową Lodu, a następny gracz już rozpoczął swoją turę, okazja przepada. Królowa Lodu knuje już od bardzo wielu lat, może chwilę poczekać, aby wybrać dogodniejszą sytuację.

FIGURKA

Jeżeli uważasz, iż chciałbyś użyć jakiejś figurki, która reprezentowałaby Królową Lodu, możesz albo wybrać którąś ze swojej własnej kolekcji, albo użyć jednej z niebiorących udziału w grze figurek z Talisman: Magia i Miecz, przykładowo figurkę Czarownicy lub Mrocznej Kultystki.

(Translation by Nemomon)



