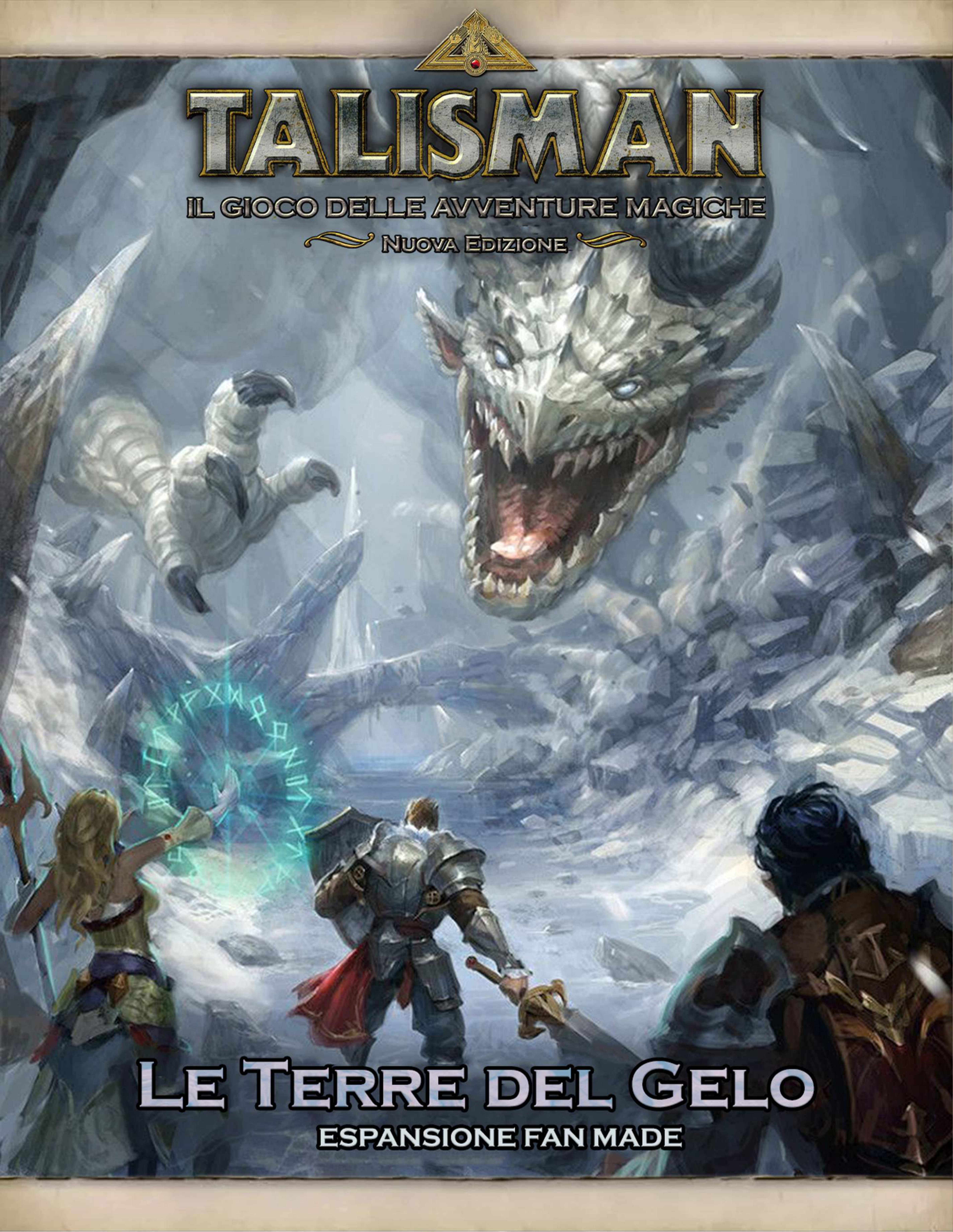




# TALISMAN

IL GIOCO DELLE AVVENTURE MAGICHE

~ NUOVA EDIZIONE ~



## LE TERRE DEL GELO

ESPANSIONE FAN MADE





## BENVENUTI

**Le Terre del Gelo** è un'espansione fan made per Talisman: Il Gioco delle Avventure Magiche che include una nuova area da esplorare per i giocatori. Nella Locanda, i personaggi potranno assoldare Mercenari che li assisteranno nella loro lotta per la Corona del Comando. Gli Eroi più coraggiosi potranno attraversare l'Istmo Ghiacciato per affrontare un drago chiamato Traxos ed essere ricompensati con potenti artefatti, oppure usarlo come scorciatoia tra i tabelloni della **Città** e delle **Lande Montuose**.

## COMPONENTI

Di seguito è riportato un elenco di tutti i componenti che troverai nella tua copia dell'espansione **Le Terre del Gelo**:

- Questo Regolamento
- 1 plancia Terre del Gelo
- 40 carte Istmo Ghiacciato
- 18 carte Mercenari
- 8 carte Artefatto
- 5 carte Avventura
- 1 carta Città
- 1 carta Lande Montuose
- 2 carte Personaggi

## SIMBOLO DE LE TERRE DEL GELO

Tutte le carte di questa espansione sono contrassegnate dal simbolo di un cristallo di ghiaccio, in modo da poterle differenziare dalle carte del gioco base.



## PREPARAZIONE

All'inizio del gioco, posiziona le carte Avventura, Città e Lande Montuose nei rispettivi mazzi. Quindi posiziona la plancia **Le Terre del Gelo** tra i tabelloni **Città** e **Lande Montuose**, e i mazzi Mercenari, Istmo Ghiacciato ed Artefatti negli appositi spazi.







## LOCANDA

I personaggi possono entrare nella Locanda solo dallo spazio del Vicolo del Lato Sud del tabellone della **Città**. Lasciano la Locanda lanciando un dado per il movimento ed entrando nel Vicolo Sud, continuando a muoversi secondo le normali regole di movimento per quella Regione.

## ISTMO GHIACCIATO

I personaggi possono entrare sull'Istmo Ghiacciato dallo spazio Piazza del Santuario sul tabellone **Città** o dallo spazio Burrone sul tabellone **Lande Montuose**. Prima che un personaggio inizi il suo movimento, deve scegliere se **scappare** o **proseguire**. Se sceglie di scappare, tira per il movimento normalmente, ma deve muoversi contro le frecce sul bordo dello spazio ed uscire in una Regione adiacente.

Se un personaggio sceglie di proseguire, non tira per il movimento, ma segue invece le istruzioni sull'Istmo Ghiacciato. Quando un personaggio ha completato queste istruzioni, può spostarsi nella Tana del Drago di Ghiaccio o lasciare Le Terre del Gelo secondo le normali regole di movimento per quella Regione.

## TANA DEL DRAGO DI GHIACCIO

Dopo aver incontrato l'Istmo Ghiacciato, il personaggio può entrare nella Tana del Drago di Ghiaccio ed affrontare Traxos in battaglia o confronto psichico. Se un personaggio sconfigge Traxos, prende 1 carta Artefatto a sua scelta dal mazzo Artefatti e deve spostarsi immediatamente sullo spazio Cascata del tabellone **Lande Montuose**. Se un personaggio viene sconfitto da Traxos o si trova in una situazione di stallo, deve spostarsi immediatamente sui Picchi nel tabellone principale.







## INCONTRI NELLE TERRE DEL GELO

Un personaggio che visita la Locanda può incontrare altri personaggi presenti in quello spazio ma, durante qualsiasi battaglia o combattimento psichico, non può usare Oggetti, Seguaci o Incantesimi. Un personaggio che visita l'Istmo Ghiacciato o la Tana del Drago di Ghiaccio non può incontrare altri personaggi in quella zona, ma deve seguire le istruzioni di ogni spazio.

## CARTE TERRENO E GETTONI

Le carte Terreno, Incantesimo e tutti i segnalini (Lande del Fuoco, Scaglie di Drago, segnalini personaggio, ecc.) non possono essere posizionati sugli spazi delle Terre del Gelo. Ignora qualsiasi effetto che li collocherebbe su uno spazio.

## CREDITI

Autore: Rafal Siwek "Kewis21"

Cooperazione e assistenza:

Marcin Marczewski "fallenmk" (consiglio),

Adrian Zbierski "Adzet" (istruzioni).

Traduzione Italiana: Francesco De Kunert "Franz Dk"

Vi invitiamo cordialmente al sito web e al forum.

[www.magiaimiecz.eu](http://www.magiaimiecz.eu)

[www.forum.magiaimiecz.eu](http://www.forum.magiaimiecz.eu)

[www.talismanisland.com](http://www.talismanisland.com)

**MAGIA  
i MIECZE**

"Talisman" e tutti gli elementi ad esso associati sono di proprietà di Games Workshop.

Tutta la grafica utilizzata in questa espansione è di proprietà dei rispettivi autori.

L'espansione "Le Terre del Gelo" non è destinata alla vendita, ma solo per uso non commerciale.