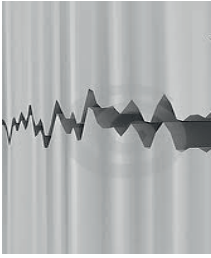
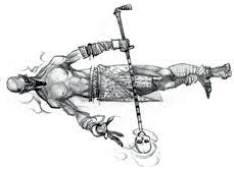


MIEJSCE 6 MIEJSCE  
ROZPADLINA



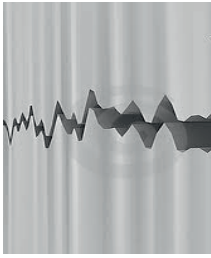
Zemia rozstępuje się i lądujesz w Kryptcie – Podziemiu. Musisz odłożyć na stos kart użytych muły, konie, konie i wozy oraz rumaka.

PRZYJACIEL 5 PRZYJACIEL  
WIELKI KAPŁAN SETHA



Jeżeli na początku tury nie odpłacisz go 1mz lub przedmiotem to poczeka na tym obszarze na kogoś bardziej hojnego. Możesz ciągnąć o jedną kartę Podziemni więcej i wybrać tę która bardziej Ci odpowiada oraz w Podziemniach możesz unikać Zdarzeń i Wrogów

MIEJSCE 6 MIEJSCE  
ROZPADLINA



Zemia rozstępuje się i lądujesz w Kryptcie – Podziemiu. Musisz odłożyć na stos kart użytych muły, konie, konie i wozy oraz rumaka.

MIEJSCE 6 MIEJSCE  
WEJŚCIE DO PODZIEMI



MIEJSCE 6 MIEJSCE  
WEJŚCIE DO PODZIEMI

