



TALISMAN[®]

LA FAUCHEUSE[™]

EXTENSION

BIENVENUE

Quêtes, batailles, gloire et mort ! Votre retour dans le royaume magique de Talisman se fera en compagnie d'un guide exceptionnel...

Cette extension **La Faucheuse** pour **Talisman : Le Jeu des Quêtes Magiques** propose de nouveaux monstres, trésors, événements, quêtes et la redoutable Faucheuse !

Ce livret de règles explique comment utiliser ces cartes pour profiter pleinement de vos parties de **Talisman**.

MATÉRIEL

Dans cette extension **La Faucheuse**, vous trouverez le matériel suivant :

- ce livret de règles
- 90 cartes Aventure
- 26 cartes Sort
- 12 cartes Quête du Démoniste
- 4 cartes Personnage
- 4 figurines en plastique de personnages
- 1 carte La Faucheuse
- 1 figurine de La Faucheuse

APERÇU DU MATÉRIEL

Voilà une brève description du matériel de jeu.

LE SYMBOLE DE LA FAUCHEUSE

Toutes les cartes de cette extension sont marquées du symbole de l'extension, pour les différencier des autres cartes du jeu.



CARTES AVENTURE ET SORT

Les nouvelles cartes Aventure et Sort fonctionnent comme les cartes du jeu de base. On y trouve de nouveaux événements, ennemis, étrangers, objets, suivants et lieux.

CARTES QUÊTE DU DÉMONISTE

Les 12 cartes Quête du Démoniste représentent les missions que les personnages doivent essayer d'accomplir quand ils visitent la case de la Caverne du Démoniste.

CARTES PERSONNAGE

De nouvelles cartes de personnages, fonctionnant comme celles du jeu de base, qui offrent aux joueurs un choix plus important de Héros.

FIGURINES DE PERSONNAGE

Chacune des nouvelles cartes de personnage correspond à une figurine en plastique représentant ce personnage sur le plateau.

CARTE ET FIGURINE DE LA FAUCHEUSE

Ces éléments permettent aux joueurs d'ajouter la Faucheuse au jeu, ce qui augmente le danger et l'interaction entre les joueurs. La variante La Faucheuse explique comment utiliser ces éléments.

PRÉPARATION

Quand on joue à Talisman avec cette extension, il faut faire les modifications suivantes lors de la préparation :

1. On mélange les nouvelles cartes personnage, Aventure, et Sort dans leur paquet respectif.
2. **Si on joue avec la variante des cartes Quête du Démoniste** : on place les cartes Quête du Démoniste à côté du plateau.
3. **Si on joue avec la variante de La Faucheuse** : on place la carte de La Faucheuse à côté du plateau et on place sa figurine sur la case de la Porte du Pouvoir.

VARIANTES

Les deux variantes (La Faucheuse et les cartes Quête du Démoniste) peuvent être jouées séparément ou conjointement. Les joueurs doivent se mettre d'accord avant le début de la partie sur les variantes avec lesquelles ils vont jouer (ou non).

LA FAUCHEUSE

La mort rôdant dans le royaume de Talisman ajoute de la tension et des rebondissements aux parties, mais elle peut coûter cher aux personnages ! La Faucheuse est mystérieuse et n'a pas de préférence. Sa présence terrifiante peut se révéler bénéfique ou mortelle à ceux qui croisent son chemin.



La Faucheuse n'est pas un personnage, elle poursuit son propre chemin et les joueurs peuvent avoir l'occasion d'interagir avec elle, comme décrit plus loin.

La mort ne bouge pas tant qu'un joueur ne fait pas 1 au dé pour son déplacement. Quand cela arrive, le joueur doit terminer son tour normalement, mais il doit alors lancer le dé et déplacer La Faucheuse selon les règles normales de déplacement des personnages, avec les exceptions suivantes :

- Comme il est difficile pour le Batelier et la Sentinelle de refuser quoi que ce soit à La Faucheuse, celle-ci peut traverser librement le fleuve Storm à la Sentinelle, ou du Temple à la Taverne (ou inversement), au coût d'un point de mouvement.
- La Faucheuse ne franchira pas la Porte du Pouvoir car elle est déjà présente dans la Région Intérieure.

Si un joueur oublie de déplacer La Faucheuse et que le joueur suivant a commencé son tour, le premier joueur n'a plus la possibilité d'effectuer ce déplacement. Il a raté l'occasion et on ne déplace pas La Faucheuse.

Quand à la fin de son déplacement La Faucheuse atterrit sur une case contenant au moins un personnage, le joueur qui a déplacé La Faucheuse doit choisir un personnage de cette case à qui La Faucheuse va rendre visite. Il désigne le joueur choisi et dit d'une voix forte et gutturale, «TOI !». Le joueur contrôlant le personnage désigné lance un dé et consulte la table sur la carte de La Faucheuse pour savoir ce qui arrive à son personnage.

Les personnages qui arrivent d'eux-mêmes sur la case de La Faucheuse ne font pas sa rencontre. La Faucheuse ne peut pas être affectée par un Sort, une carte Aventure ou une capacité spéciale.

CARTES QUÊTE DU DÉMONISTE

Ces cartes représentent des missions que les personnages peuvent accomplir quand ils visitent la case Caverne du Démoniste.

Dans le jeu de base, les joueurs qui voyagent sur la case de la Caverne du Démoniste peuvent lancer un dé pour faire une des six quêtes disponibles. Les joueurs ne peuvent entreprendre qu'une quête à la fois, et doivent l'accomplir dès que possible.

Le paquet de cartes Quête du Démoniste comprend les six quêtes originales de la case de la Caverne du Démoniste et six nouvelles quêtes.

Quand on joue avec cette variante, lorsqu'un joueur termine son déplacement sur la case Caverne du Démoniste, il *choisit librement* une des cartes Quête du Démoniste parmi celles disponibles au lieu de lancer un dé pour connaître la nature de sa quête. Une fois le choix effectué, il place la carte face visible dans sa zone de jeu. Une fois la quête accomplie, la carte est retirée du jeu. Par conséquent, chaque carte Quête du Démoniste ne peut être accomplie qu'une seule fois par partie. Si un personnage possédant une carte Quête du Démoniste est tué, on remet la carte dans le paquet de quêtes.

Toutes les autres règles concernant les Quêtes du Démoniste continuent à s'appliquer quand on joue avec cette variante. On ne peut accepter qu'une quête à la fois, et on doit l'accomplir le plus rapidement, etc.

CRÉDITS

Design de l'extension et développement : John Goodenough

Développement supplémentaire : Alessio Cavatore et Mike Mason

Maquette : Mark O'Connor, Sam Stewart, et Jeff Tidball

Design graphique : Andrew Navaro et WiL Springer

Illustration de couverture : Ralph Horsley

Illustrations : Ryan Barger, Massimiliano Bertolini, Felicia Cano, Julie Dillon, McLean Kendree, Federico Piatti, Frank Walls et Mark Winters

Direction artistique : Zoë Robinson et Zoe Wedderburn

Texte d'ambiance : Daniel Lovat Clark

Responsable des tests : Mike Zebrowski

Testeurs : Dave Allen, Owen Barnes, Alessio Cavatore, Rik Cooper, Kevin Crisalli, Daniel Clark, Elliot Eastoe, Andrea Goodenough, Mal Green, Lissa Guillet, Nathan Johnson, Morgan Maloney, Mike Mason, Cameron Mc Cartney, Ryan McCullough, Jon New, Mark Raynor, Rick Rettinger, Richard Tatge, Thorin Tatge, Jeff Tidball, et Barac Wiley

Responsable de production : Gabe Laulunen

Développeur exécutif : Jeff Tidball

Éditeur : Christian T. Petersen

Remerciements spéciaux : Elliott Eastoe, Jon New, Richard Tatge, et ceux de Talisman Island!

Traduction française : Frédéric Bizet

Relecture de la version française : Marc Taillefer

Mise en page : Edge Studio

GAMES WORKSHOP

Responsables de la licence : Owen Rees

Chef du service Licences : Jon Gillard

Superviseur juridique et licences : Andy Jones

Responsable de la propriété intellectuelle : Alan Merrett

N'hésitez pas à consulter notre site internet pour des informations et des aides sur le jeu :

WWW.EDGEENT.COM

Talisman® Games Workshop Limited 1983, 1985, 1994, 2007, 2013. Cette édition © Games Workshop Limited 2013. Games Workshop, Talisman, La Faucheuse, les logos des marques citées et toutes les marques associées, logos, personnages, produits et illustrations du jeu Talisman sont ®, TM et/ou © Games Workshop Limited 1983-2013, enregistré au R.U. et dans les autres pays. Édition publiée sous licence de Fantasy Flight Publishing Inc. 2013. Fantasy Flight Games et son logo sont ® et ™ de Fantasy Flight Publishing, Inc. Tous droits réservés pour leurs propriétaires respectifs. Édition française par Edge, marque déposée d'Ubik, 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean, France. Tél : 05 34 55 19 06. Conservez ces informations dans vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. CECI N'EST PAS UN JOUET. NON CONÇU POUR DES PERSONNES DE 14 ANS OU MOINS.