



TALISMAN

LO STAGNO SACRO

ESPANSIONE

BENVENUTI

Imprese, battaglie, gloria e ricchezze! Bentornati nel regno magico di Talisman®.

L'espansione *Lo Stagno Sacro* per *Talisman: Il Gioco delle Avventure Magiche* introduce nuovi personaggi, nuove carte Avventura e Magia. Queste carte hanno la stessa funzione di quelle contenute nel gioco base e devono essere semplicemente mescolate nei rispettivi mazzi.

COMPONENTI

Di seguito trovate una lista di tutti i componenti inclusi nella vostra copia dell'espansione *Lo Stagno Sacro*.

- Questo regolamento
- 72 Carte Avventura
- 16 Carte Magia
- 24 Carte Ricompensa dello Stregone
- 12 Carte Stalla
- 3 Schede Finale Alternativo
- 4 Carte Allineamento Neutrale
- 4 Schede Personaggio
- 4 Miniature dei Personaggi in plastica

PANORAMICA DEI COMPONENTI

Ecco una breve descrizione dei materiali inclusi nel gioco.

CARTE AVVENTURA

Questo mazzo di 72 carte Avventura contiene i numerosi eventi, oggetti e creature che i personaggi scopriranno nel corso della loro avventura.



CARTE MAGIA

Questo mazzo di 16 carte fornisce nuove Magie da lanciare durante la partita.



CARTE RICOMPENSA DELLO STREGONE

Questo mazzo di 24 carte rappresenta i tesori e gli incantesimi che i personaggi possono guadagnare completando le Ricerche dello Stregone.



CARTE STALLA

Questo mazzo di 12 carte rappresenta i cavalli e le bestie da soma che i personaggi possono ottenere senza incontrarli nelle carte Avventura.



SCHEDA FINALE ALTERNATIVO

Le tre schede Finale Alternativo incluse in questa espansione sostituiscono le condizioni di vittoria del gioco base, offrendo ai giocatori nuovi modi per vincere.



CARTE ALLINEAMENTO NEUTRALE

Le quattro carte Allineamento Neutrale vengono utilizzate per indicare quando un personaggio ha cambiato allineamento (rispetto a ciò che è scritto sulla sua scheda Personaggio).



SCHEDA PERSONAGGIO

L'espansione include quattro schede Personaggio, ognuna delle quali rappresenta un personaggio e le sue abilità speciali.



MINIATURE DEI PERSONAGGI

Ogni scheda Personaggio corrisponde a una miniatura in plastica utilizzata per rappresentare il personaggio sul tabellone di gioco.



USARE SOLO PARTI DI QUESTA ESPANSIONE

L'espansione *Lo Stagno Sacro* è stata ideata per essere utilizzata con tutti i suoi componenti, tuttavia i giocatori possono giocare liberamente a *Talisman* utilizzando soltanto alcuni elementi di quest'espansione. In particolar modo, le nuove schede Personaggio, le nuove carte Magia, Stalla e Allineamento possono essere utilizzate senza includere le nuove carte Ricompensa dello Stregone o le schede Finale Alternativo.

IL SIMBOLO DELLO STAGNO SACRO



Le carte incluse in questa espansione sono contrassegnate con il simbolo della Signora dello Stagno, in modo che le possiate distinguere dalle carte del gioco base.

REGOLE DELL'ESPANSIONE

Quando giocate a *Talisman* con l'espansione *Lo Stagno Sacro*, le regole base rimangono invariate. Questo regolamento spiega come utilizzare le nuove carte Allineamento Neutrale, Stalla, Ricompensa dello Stregone e le schede Finale Alternativo per migliorare la vostra esperienza di gioco con *Talisman*.

CARTE ALLINEAMENTO NEUTRALE

Durante la preparazione del gioco, le carte Allineamento Neutrale vengono unite alle carte Allineamento del gioco base. Le carte Allineamento Neutrale vengono utilizzate durante il gioco quando l'allineamento di un personaggio diventa neutrale. Quando un personaggio ritorna al suo allineamento originario (indicato sulla sua scheda Personaggio), la carta Allineamento Neutrale viene scartata.

CARTE STALLA

Le carte Stalla vengono posizionate a **faccia in su** accanto al tabellone durante la preparazione del gioco, e formano il mazzo Stalla. Alcuni incontri dell'espansione *Lo Stagno Sacro* consentono ai giocatori di acquistare o prendere carte specifiche dal mazzo Stalla.

CARTE RICOMPENSA DELLO STREGONE

L'utilizzo delle carte Ricompensa dello Stregone è facoltativo e i giocatori devono decidere se utilizzarle o meno prima che la partita abbia inizio.

PREPARAZIONE

All'inizio della partita, mescolate le carte Ricompensa dello Stregone e ponete il mazzo a faccia in giù accanto al tabellone di gioco.

RICEVERE LE RICOMPENSE

Nel gioco base, i personaggi che completano una Ricerca dello Stregone sono teletrasportati immediatamente nella Caverna dello Stregone e ricevono un Talismano. Quando giocano con le carte Ricompensa dello Stregone, i giocatori possono pescare la prima carta del mazzo delle Ricompense dello Stregone invece di ricevere un Talismano. I personaggi che completano una Ricerca dello Stregone sono comunque teletrasportati nella Caverna dello Stregone, anche se decidono di ricevere una Ricompensa invece del Talismano.

Quando un personaggio riceve una Ricompensa dello Stregone, egli piazza la carta a faccia in su nella sua area di gioco. Alcune Ricompense danno ai personaggi un bonus e vengono scartate immediatamente, altre consentono ai giocatori di conservare la carta fin quando i giocatori stessi non decidono di utilizzarne il bonus. Gli effetti di questo bonus sono descritti sulle carte Ricompensa dello Stregone.

Quando una Ricompensa dello Stregone viene scartata, la carta è rimossa dal gioco. Di conseguenza, ogni carta Ricompensa dello Stregone può essere guadagnata solo una volta per partita.

Le carte Ricompensa dello Stregone non sono considerate Magie, Oggetti o Seguaci. Di conseguenza non possono essere abbandonate, perdute, vendute o scambiate. Se un personaggio viene ucciso, egli **deve** scartare tutte le sue Ricompense. Nel corso del gioco, i personaggi possono ricevere un numero qualsiasi di Ricompense dello Stregone.



SCHEDE FINALE ALTERNATIVO

L'utilizzo delle schede Finale Alternativo è facoltativo e i giocatori devono accordarsi se utilizzarle o meno prima che la partita abbia inizio.

PREPARAZIONE

La preparazione per le schede Finale Alternativo varia in base alla variante che i giocatori decidono di utilizzare. I giocatori possono iniziare la partita con la scheda *scoperta* o *nascosta*.

VARIANTE: SCHEDA SCOPERTA

La variante della scheda scoperta ha un impatto maggiore sui personaggi nel corso della partita e offre ai giocatori più possibilità strategiche.

Se i giocatori utilizzano questa variante, le schede Finale Alternativo devono essere mescolate all'inizio della partita. Una scheda, pescata a caso, viene quindi posizionata a faccia in su sulla Corona del Comando, al centro del tabellone di gioco.

VARIANTE: SCHEDA NASCOSTA

La variante della scheda nascosta rende il gioco più misterioso e interessante, poiché i giocatori non sanno quali pericoli li attendono nel luogo che custodisce la Corona del Comando, finché non giungeranno sulla casella.

Se i giocatori usano questa variante, tutte le schede Finale Alternativo con il **simbolo "scheda scoperta"** nell'angolo in alto a sinistra devono essere eliminate dal gioco. Le schede con questo simbolo possono essere usate solo quando si giocano partite con la variante della scheda scoperta.



Simbolo
Scheda
Scoperta

Le altre schede Finale Alternativo devono essere mescolate all'inizio della partita. Una scheda, pescata a caso, viene quindi piazzata a faccia in giù sulla Corona del Comando, al centro del tabellone di gioco.

INCONTRI CON I FINALI ALTERNATIVI

Le schede Finale Alternativo sostituiscono le condizioni di vittoria del gioco base, offrendo ai giocatori nuovi modi per vincere. Quando si utilizzano le schede Finale Alternativo, i personaggi sulla Corona del Comando devono "incontrare" la scheda del Finale Alternativo e seguirne le regole riportate sopra - essi non possono lanciare la Magia del Comando o incontrare altri personaggi sulla Corona del Comando se la scheda del Finale Alternativo non specifica diversamente.

Quando si gioca con le schede Finale Alternativo rimangono valide tutte le altre regole che si riferiscono alla Regione Interna:

- Nessuna delle creature della Regione Interna (e nessuna di quelle introdotte dalle schede Finale Alternativo) può essere influenzata dalle Magie. Non è possibile evitare gli incontri con queste creature.

- I personaggi sulla Corona del Comando non possono muoversi e devono rimanere su quella casella, salvo che la scheda del Finale Alternativo non specifichi diversamente.
- Una volta che un personaggio ha raggiunto la Corona del Comando, qualsiasi personaggio ucciso perde automaticamente la partita.

Solitamente, le schede Finale Alternativo influenzano solo i personaggi che si trovano sulla Corona del Comando.

Tuttavia, le istruzioni precedute da una **stella** (stampata accanto al testo) influenzano tutti i personaggi, indipendentemente dalla Regione in cui si trovano, compresi i personaggi sulla Corona del Comando.

★ Se un
tutto le s
te e non

Simbolo
Stella

CENNI SUI PERSONAGGI

SACERDOTESSA

Una devota seguace della rettitudine disposta a impugnare le armi per difendere gli innocenti e colpire i farabutti.



CAVALIERE DEL TERRORE

Una creatura maligna e spietata che sfrutta le magie oscure per potenziare le sue già eccezionali abilità militari.



CAVALIERE ERRANTE

Un nobile e caparbio protettore dei deboli che vive osservando un rigido codice etico. Egli accorre per aiutare coloro che si trovano in difficoltà e non fa mai del male a chi è più debole di lui.



MAGUS

Un subdolo maestro della manipolazione che utilizza le sue arti arcane per piegare la volontà degli altri ai suoi schemi diabolici.





CREDITS

Progettazione di Talisman Nuova Edizione: Bob Harris e John Goodenough

Progettazione e Sviluppo dell'Espansione: John Goodenough

Testo d'Ambientazione: Tim Uren

Revisione: Talima Fox

Progetto Grafico: Brian Schomburg

Illustrazione di Copertina: Ralph Horsley

Illustrazioni Interne: Ryan Barger, Massimiliano Bertolini, Yoann Bissonnet, Christopher Burdett, Felicia Cano, Anna Christenson, Julie Dillon, Melissa Findley, Tom Garden, Jake Masbruch, Andrew Olson, Thom Scott, Matthew Starbuck, Nicholas Stohlman, Allison Theus e Frank Walls

Direzione Artistica: Zoë Robinson

Ringraziamenti Speciali: Bob Harris, Jon New, Elliott Eastoe, Richard Tatge, e tutti quelli di Talisman Island!

Playtester: Elliott Eastoe, Andrea Goodenough, Judy Goodenough, Sally Karkula, Jason Little, Jon New, Mark O'Connor, Richard Tatge, Thorin Tatge, Tim Uren, Barac Wiley, Kevin Wilson e Sara Yordanov

Direttore di Produzione: Gabe Laulunen

Primo Designer FFG: Corey Konieczka

Produttore Capo FFG: Michael Hurley

Editore: Christian T. Petersen



PER L'EDIZIONE ITALIANA

Traduzione: Michele Lo Mondo

Revisione: Federico Burchianti

Adattamento Grafico: Simone Peruzzi

Responsabile Linea Editoriale: Federico Burchianti



Edito e distribuito in Italia da **Giochi Uniti srl**



www.giochiuniti.it • info@giochiuniti.it

Talisman: Lo Stagno Sacro è un gioco pubblicato in Italia da Stratelibri/Giochi Uniti srl, Via S. Anna dei Lombardi 36, Napoli, 80134 Italy, tel. 081 193 233 93. Per qualsiasi informazione su questo prodotto scrivete a: info@giochiuniti.it. Stratelibri è un marchio di Giochi Uniti srl. Stratelibri è un © & TM 2011 Giochi Uniti srl. Tutti i diritti sono riservati. Qualsiasi produzione o traduzione anche parziale, se non autorizzata, è severamente vietata. Tutti i personaggi presenti in questo gioco sono immaginari. Conservate queste informazioni per le vostre referenze. Fabbricato in Cina.

GAMES WORKSHOP

Direttore Licenze: Owen Rees

Capo del Settore Licenze: Paul Lyons

Direttore della Proprietà Intellettuale: Alan Merrett

Talisman © Games Workshop Limited 1983, 1985, 1994, 2007. This expansion © Games Workshop Limited 2011. Games Workshop, *Talisman*, *The Sacred Pool*, the foregoing marks' respective logos and all associated marks, logos, characters, products and illustrations from the *Talisman* game are either ®, TM and/or © Games Workshop Limited 1983-2011, variably registered in the UK and other countries around the world. This edition published under license to Fantasy Flight Publishing Inc. 2011. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners.



Per materiale aggiuntivo, supporto e informazioni, visitateci sul web:
www.FantasyFlightGames.com