

DEMONIAQUE



Niveau de monstre

Cet ennemi, avide de pouvoir, a fait appel aux puissances infernales.

Il lance 4 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

VETERAN



Niveau de monstre

Après de nombreux combats cet ennemi s'est aguerri

Il lance 2 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

EMBUSCADE



Niveau de monstre

Vous tombez dans une embuscade.

Il y a autant d'ennemis que de membres dans le groupe

Choisissez de les combattre séparément ou en groupe.

+6 FEROCÉ



Niveau de monstre

Une extrême férocité se dégage de cet ennemi.

Il lance 2 dés lors de son jet d'attaque.

Il ajoute 6 à son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

MAITRE



Niveau de monstre

Cet ennemi est passé maître dans l'art d'ôter la vie à son prochain.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

+6 LEGENDAIRE



Niveau de monstre

Les exploits de cet ennemi sont connus de tous.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Il ajoute 6 à son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

+6 MALEFIQUE



Niveau de monstre

Cet ennemi est un rejeton des enfers qui a le soutien du malin en personne.

Il lance 4 dés lors de son jet d'attaque.

Il ajoute 6 à son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

COLERIQUE



Niveau de monstre

Un ennemi visiblement extrêmement en colère se jette sur vous.

Il lance, néanmoins, son dé normalement

COLERIQUE



Niveau de monstre

Un ennemi visiblement extrêmement en colère se jette sur vous.

Il lance, néanmoins, son dé normalement

COLERIQUE



Niveau de monstre

Un ennemi visiblement extrêmement en colère se jette sur vous.

Il lance, néanmoins, son dé normalement

COLERIQUE



Niveau de monstre

Un ennemi visiblement extrêmement en colère se jette sur vous.

Il lance, néanmoins, son dé normalement

VETERAN



Niveau de monstre

Après de nombreux combats cet ennemi s'est aguerri

Il lance 2 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

VETERAN



Niveau de monstre

Après de nombreux combats cet ennemi s'est aguerri

Il lance 2 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

VETERAN



Niveau de monstre

Après de nombreux combats cet ennemi s'est aguerri

Il lance 2 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

DEMONIAQUE



Niveau de monstre

Cet ennemi, avide de pouvoir, a fait appel aux puissances infernales.

Il lance 4 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

DEMONIAQUE



Niveau de monstre

Cet ennemi, avide de pouvoir, a fait appel aux puissances infernales.

Il lance 4 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

DEMONIAQUE



Niveau de monstre

Cet ennemi, avide de pouvoir, a fait appel aux puissances infernales.

Il lance 4 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

MAITRE



Niveau de monstre

Cet ennemi est passé maître dans l'art d'ôter la vie à son prochain.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

MAITRE



Niveau de monstre

Cet ennemi est passé maître dans l'art d'ôter la vie à son prochain.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

MAITRE



Niveau de monstre

Cet ennemi est passé maître dans l'art d'ôter la vie à son prochain.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.

MAITRE



Niveau de monstre

Cet ennemi est passé maître dans l'art d'ôter la vie à son prochain.

Il lance 3 dés lors de son jet d'attaque.

Ses capacités s'appliquent normalement.