

1 CASE



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 1 sur le dé de mouvement.

2 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 2 sur le dé de mouvement.

3 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 3 sur le dé de mouvement.

4 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 4 sur le dé de mouvement.

5 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 5 sur le dé de mouvement.

6 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 6 sur le dé de mouvement.

1 CASE



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 1 sur le dé de mouvement.

2 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 2 sur le dé de mouvement.

3 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 3 sur le dé de mouvement.

4 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 4 sur le dé de mouvement.

5 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 5 sur le dé de mouvement.

6 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 6 sur le dé de mouvement.

1 CASE



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 1 sur le dé de mouvement.

2 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 2 sur le dé de mouvement.

3 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 3 sur le dé de mouvement.

4 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 4 sur le dé de mouvement.

5 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 5 sur le dé de mouvement.

6 CASES



Mouvement

Jouez votre tour comme si vous aviez fait 6 sur le dé de mouvement.