PIOCHEZ 1 CARTE
PIOCHEZ 1 CARTE
PIOCHEZ 2 CARTES
Si vous êtes battu , reculez d'une case
PLAINE DU PERIL
Arrêtez-vous ici, piochez une carte au début de votre prochain tour
Déplacez-vous d'une case plus le nombre d'ennemis que vous venez de battre à la fin de votre tour.
PIOCHEZ 2 CARTES
Si vous êtes battu , reculez d'une case