

BOIS AU LOUP



Lieu

Le Bois au Loup reste ici jusqu'à la fin de la partie.

Si vous êtes un Lycanthrope, déplacez le Loup-Garou sur n'importe quelle case avec un autre personnage. Le personnage doit alors lancer 1 dé sur la Table du Loup-Garou.

Si vous n'êtes pas un Lycanthrope, amenez le Loup-Garou sur cette case et lancez 1 dé sur la Table du Loup-Garou.

6

PILLEUR DE TOMBES



Force : 2

Intelllect : 4

Objets

Capacités Spéciales

Chaque fois que vous arrivez sur une case qui vous indique de piocher au moins 1 carte Aventure, vous pouvez piocher la première carte de la défausse d'Aventure, puis piocher le reste des cartes normalement sur le paquet Aventure. Vous ne pouvez faire ceci qu'une seule fois par tour.

À chaque fois que défaussez une carte Aventure, vous devez la placer sous la pile de défausse.

À chaque fois que vous visitez le Cimetière, vous pouvez piocher les 8 premières cartes du paquet Aventure et prendre 1 Objet de votre choix. Puis, défaussez les cartes restantes.

Départ : Cimetière • Alignement : Mauvais

Suivants

Destin : 3

Or

Vie : 4