

ESCROC



Étranger

Lancez 1 dé (placez tout ce que vous perdez sur cette carte) :

1-2) Perdez 1 Objet.

3-4) Perdez 1 pièce d'or.

5-6) Prenez tous les Objets et pièces d'or qui se trouvent sur l'Escroc ; puis, défaussez cette carte.

Les Objets sur l'Escroc ne comptent pas dans le nombre de cartes sur cette case.

4

TROQUEUR



Étranger

Vous pouvez défausser 1 de vos Objets pour prendre 1 Objet de votre choix dans le paquet Armurerie ou le paquet Échoppe de Magie. Une fois qu'un personnage a décidé de faire ça, défaussez cette carte.

4