

# CAVERNA



Luogo

La Caverna rimarrà qui  
per il resto della partita.  
Tira un dado per vedere  
cosa trovi all'interno:

- 1) un Drago attacca (Forza 7)
- 2) un Goblin attacca (Forza 2)
- 3) perdi 1 turno
- 4-5) guadagni 2 monete d'oro
- 6) guadagni 3 monete d'oro

6