

DRAGON DORÉ



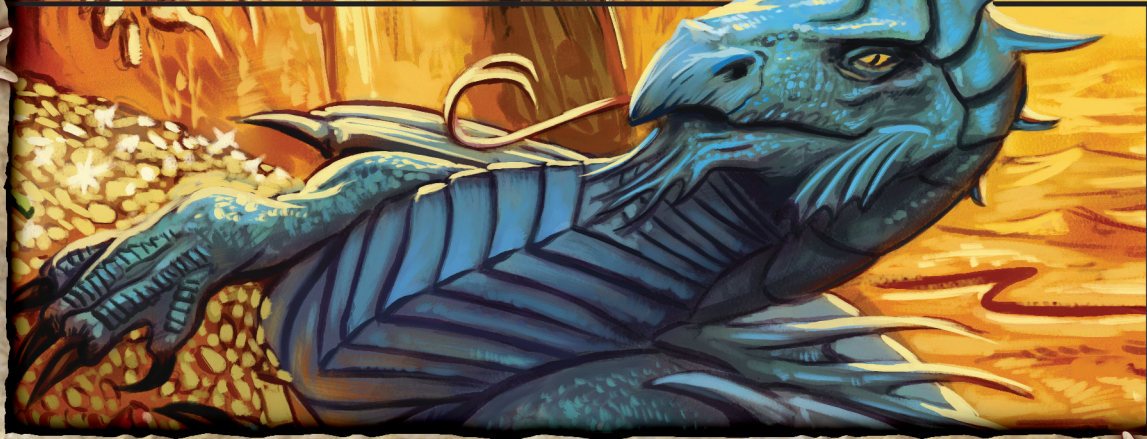
Ennemi - Dragon

Intellect : 7

Avant de commencer le combat psychique contre le Dragon, ce dernier fait une attaque par souffle.

Lancez 1 dé. Si le résultat est supérieur ou égal à votre Intellect, vous êtes automatiquement battu. Il reste ici jusqu'à ce qu'il soit tué.

3



DRAGON CUPIDE

Lancez 2 dés pour vous et 2 dés pour le Dragon. Si votre résultat est inférieur ou égal à celui du Dragon, défaussez 1 Or et relancez les dés pour vous et le Dragon pour le prochain tour. Si votre résultat est supérieur, vous pourrez vous déplacer au prochain tour. Si vous n'avez pas d'or, perdez 1 Vie à la place.