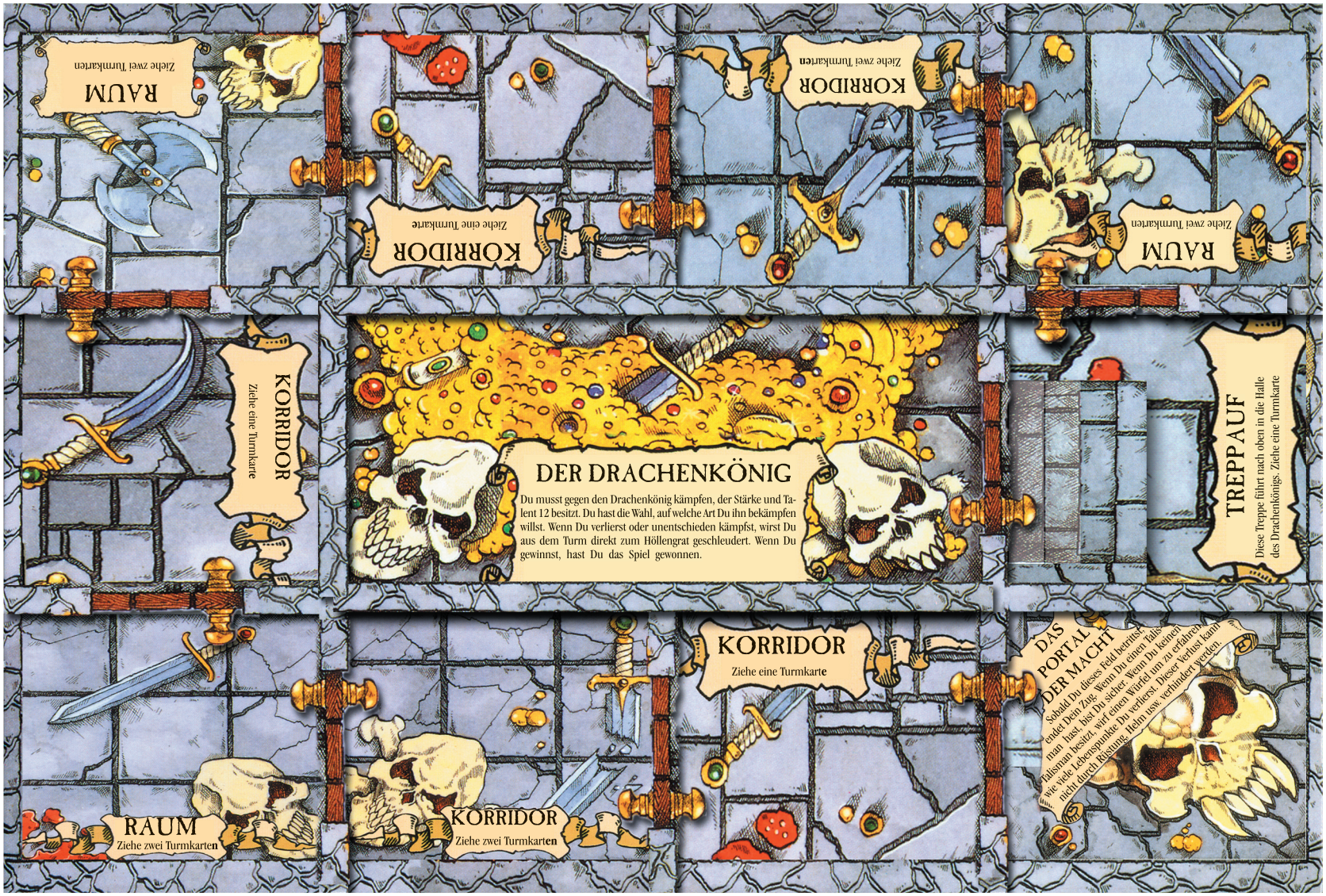
RAUM
Ziehe zwei Turmkarten
KORRIDOR
Ziehe eine Turmkarte
KORRIDOR
Ziehe zwei Turmkarten
RAUM
Ziehe zwei Turmkarten
KORRIDOR
Ziehe eine Turmkarte
DER DRACHENKÖNIG
Du musst gegen den Drachenkönig kämpfen, der Stärke und Talent 12 besitzt. Du hast die Wahl, auf welche Art Du ihn bekämpfen willst. Wenn Du verlierst oder unentschieden kämpfst, wirst Du aus dem Turm direkt zum Höllengrat geschleudert. Wenn Du gewinnst, hast Du das Spiel gewonnen.
TREPPAUF
Diese Treppe führt nach oben in die Halle des Drachenkönigs. Ziehe eine Turmkarte
RAUM
Ziehe zwei Turmkarten
KORRIDOR
Ziehe zwei Turmkarten
KORRIDOR
Ziehe eine Turmkarte
DAS PORTAL DER MACHT
Sobald Du dieses Feld betrittst, endet Dein Zug. Wenn Du einen Talisman hast, bist Du sicher. Wenn Du keinen Talisman besitzt, wirf einen Würfel um zu erfahren wie viele Lebenspunkte Du verlierst. Dieser Verlust kann nicht durch Rüstung, Helm usw. verhindert werden.