

ŻEBRAK

Charakter: Neutralny Start: Miasto
SPECJALNE ZDOLNOŚCI



1. Zaczynasz grę bez złota.
2. Ilekroć napotkasz innego Poszukiwacza, zamiast go atakować możesz spróbować coś od niego wyżebrać, musi ci on wtedy dać Mieszek Złota lub jeden Przedmiot. Sztuczka uda ci się jeżeli wyrzucisz 1 oczko.
3. Możesz wymykać się Wrogom budząc w nich litość. Sztuczka uda ci się jeżeli przed walką wyrzucisz 1 lub 2 oczka.
4. Za każdym razem gdy trafiasz do Gospody dostajesz 1 Mieszek Złota

PRZEDMIOTY

PRZYJACIELE

ZŁOTO

WYTRZYMAŁOŚĆ

ŻEBRAK



ŻEBRAK



WIKING

Start : WZGÓRZA Charakter : NEUTRALNY

SPECJALNE UMIEJĘTNOŚCI



1. Rozpoczynasz grę z Toporem i Tarczą.
2. Gdy atakujesz innego Poszukiwacza może się on bronić tylko przy pomocy tego współczynnika którym go zaatakowałeś.
3. Automatycznie pokonujesz Wrogów o sile mniejszej niż 5.

PRZEDMIOTY

PRZYJACIELE

ZŁOTO

WYTRZYMAŁOŚĆ

WIKING



WIKING



SZLACHCIC

Charakter : dowolny
Start : Miasto

SPECJALNE ZDOLNOŚCI



1. Swoją charakter wybierasz gdy inni gracze wybiorą swoich Poszukiwaczy. Wybrany charakter obowiązuje cię przez całą grę, chyba że jego zmiana wyniknie w toku rozgrywki.
2. Zaczynasz grę z Mieczem.
3. Ponieważ jesteś szlachetnie urodzony, inni Poszukiwacze w walce z tobą muszą zachować reguły honorowego pojedynku. Jeżeli nie używasz w walce broni - drugi Poszukiwacz też nie może jej używać. Ta sama reguła dotyczy Magicznych Przedmiotów i Przyjaciół; przeciwnik może wykorzystać ich tylko taką liczbę jakiej używasz ty.

PRZEDMIOTY

PRZYJACIELE

ZŁOTO

WYTRZYMAŁOŚĆ

SZLACHCIC



SZLACHCIC

